


# 公式記録

マッチコミッショナー	会場責任者	主審

SuperSports XEBIO 第20回北海道フットサルリーグ2019

試合日時	2019年12月01日 (日) 10時30分		試合会場	旭川市総合体育館 (リアルター夢りんご体育館) 【屋内/木製】			
節・回戦	第16節	マッチNo.	77	試合形式	40分 延長なし PK戦なし プレーイングタイム		
マッチコミッショナー	下田郁哉	第2審判	二ノ宮 僚介	タイムキーパー	武怡史郎	観客数	30人
主審	水上 好清	第3審判	西川博康	会場責任者	佐藤欣司	記録者	葵 翔太

菅原工務店クレセル オレンジ/オレンジ/オレンジ	7	3	前半	2	5	D. C Asahikawa Futsal Club 白/白/白 キックオフ	
		4	後半	3			

溝口 慎也	監督	監督	嵯峨 祐太
-------	----	----	-------

シュート数				選手名	出場	No.	Pos.	Pos.	No.	出場	選手名	シュート数			
計	延長	後半	前半									前半	後半	延長	計
				阿部 春城	△	2	GK	GK	2	△	庄司 悠太郎				
3			3	溝口 慎也	○	4	FP	FP	3	○	佐々木 大地	1	1		2
9		1	8	清原 圭介	△	5	FP	FP	4	△	荒井 紀弘	2	2		4
2		1	1	黒澤 翔太	○	11	FP	FP	7	△	多田 和史	2	7		9
2			2	溝口 智浩	△	14	FP	FP	8	△	豊田 将史		1		1
3		1	2	川満 要介	△	15	FP	GK	12	○	居内 大樹				
				松永 勇太	○	21	GK	FP	13	○	八巻 竜太				
7		2	5	平山 智規	○	22	FP	FP	15	○	前北 敏彦	4	1		5
4		3	1	浅井 達郎	○	23	FP	FP	16	△	岡 大樹	3	3		6
								FP	19	△	嵯峨 祐太	1	2		3
								FP	30	○	坂下 凜樹	1			1
								GK	32	△	瀧田 弥慶				
30		8	22	TOTAL				TOTAL				14	17		31

1	後半	1	前半	累積ファウル	前半	2	後半	6
有 (36'00")	後半	無	前半	タイムアウト	前半	無	後半	無

時間	No.	選手名	理由	警告・退場	時間	No.	選手名	理由
10:00	5	清原 圭介	C2	【警告理由】	29:00	2	庄司 悠太郎	C2
				C1 反スポーツ C2 ラフ				
				C3 異議 C4 繰返違反				
				C5 遅延行為 C6 距離不足				
				C7 無許可入 C8 無許可去				
				【退場理由】				
				S1 著不正 S2 乱暴				
				S3 つば吐き S4 阻止 (手)				
				S5 阻止 (他) S6 侮辱				
				CS 警告2回				

時間	チーム	No.	得点選手	得点経過	時間	チーム	No.	得点選手	得点経過
03:00	クレセル	5	清原 圭介	1-0					
05:00	D. C旭川	3	佐々木 大地	1-1					
14:00	クレセル	14	溝口 智浩	2-1					
19:00	クレセル	5	清原 圭介	3-1					
19:00	D. C旭川	4	荒井 紀弘	3-2					
25:00	D. C旭川	4	荒井 紀弘	3-3					
26:00	クレセル	5	清原 圭介	4-3					
26:00	D. C旭川	8	豊田 将史	4-4					
27:00	クレセル	23	浅井 達郎	5-4					
32:00	クレセル	22	平山 智規	6-4					
36:00	D. C旭川	15	前北 敏彦	6-5					
38:00	クレセル	23	浅井 達郎	第2PK 7-5					

【備考】 出場欄 ○: 先発出場 △: 途中出場  
 立ち上がりDCが相手陣地にボールを保持する時間が続く。時々クレセルが相手のミスを誘いカリソナーで攻め込みクレセルの冴やかなシュートが決まったりしてリードしたことにより、落ち着くことができ徐々にボールが回るようになってきた。DCがキックインでファ어의相手の背後をついて追いつくことに成功。立ち上がりとは違って前半の中盤はお互いが攻めあってクレセルがシュートまでもっていき展開に代わっている。DCはコントロールミスやパスミスなどでシュートまで行けずボールを失っている。クレセル5番がまた決めるが交代のタイミングが悪くDCにすぐ決められる。交換開始DCが2点決めて逆転したが、またもクレセル5番が個人技で決めてハット